

Please find English version below

REGULAMIN KORZYSTANIA Z APLIKACJI MOBILNEJ „MULTIPLICATION CARD GAME”

§ 1

POSTANOWIENIA OGÓLNE

1. Niniejszy regulamin („Regulamin”) określa zasady korzystania z aplikacji mobilnej „MULTIPLICATION CARD GAME”, zwanej dalej „Aplikacją”.
2. Przed pierwszym skorzystaniem z Aplikacji Użytkownik zobowiązany jest do zapoznania się z treścią niniejszego Regulaminu. Regulamin zostaje Użytkownikowi udostępniony w sposób umożliwiający swobodne zapoznanie się z jego treścią oraz pobranie na urządzenie na etapie pierwszego uruchomienia Aplikacji, a także pozostaje dostępny w Aplikacji.
3. Akceptacja regulaminu będzie niezbędna do korzystania z Aplikacji.
4. Aplikacja jest administrowana przez jej właściciela, tj.:
Mariusz Misiewicz, prowadzący działalność gospodarczą pod firmą Mariusz Misiewicz, NIP: 6422713990, ul. ul. Raciborska 22, 44-200 Rybnik, e-mail: mariuszmisiewicz@multiplication.online , www.multiplication.online ,
zwanym dalej „Administratorem”.

§ 2

WARUNKI KORZYSTANIA Z APLIKACJI

1. Z Aplikacji mogą korzystać pełnoletnie osoby fizyczne oraz osoby małoletnie - osoby z ograniczoną zdolnością do czynności prawnych lub pozbawione zdolności do czynności prawnych – (Użytkownicy).
2. Korzystanie z Aplikacji oznacza każdą czynność Użytkownika, która prowadzi do zapoznania się przez niego z treściami zawartymi w Aplikacji.

3. Korzystanie z Aplikacji może odbywać się wyłącznie na zasadach i w zakresie wskazanym w Regulaminie.
4. Korzystanie z Aplikacji jest poprzedzone zapoznaniem się przez Użytkownika z treścią niniejszego Regulaminu oraz jego zaakceptowaniem. Brak zaakceptowania Regulaminu wyłącza korzystanie z aplikacji.
5. Użytkownik może zgłosić Administratorowi w formie dokumentowej zastrzeżenia względem treści Regulaminu najpóźniej przed jego zaakceptowaniem, celem indywidualnego uzgodnienia spornych postanowień Regulaminu. Po ich uzgodnieniu Użytkownika wiąże treść Regulaminu z uzgodnionymi zmianami.
6. Umowa o korzystanie z Aplikacji zostaje zawarta poprzez zaakceptowanie przez Użytkownika niniejszego Regulaminu po zainstalowaniu Aplikacji na urządzeniu.
7. Umowa o korzystanie z Aplikacji zawarta jest na czas oznaczony - do czasu odinstalowania aplikacji.
8. Po zawarciu umowy Użytkownik uzyskuje możliwość korzystania z Aplikacji, w tym z poszczególnych funkcjonalności Aplikacji oraz Usług świadczonych w ramach Aplikacji w sposób ograniczony zakresem darmowego dostępu do aplikacji. W sposób pełny Użytkownik uzyska dostęp do aplikacji jedynie w sposób odpłatny, po uprzednim wykupieniu abonamentu.
9. Użytkownik może w dowolnym czasie zaprzestać korzystania z Aplikacji poprzez jej usunięcie z Urządzenia mobilnego w sposób standardowy dla danej wersji systemu operacyjnego zainstalowanego na Urządzeniu mobilnym.
10. Użytkownik może pobrać Aplikację na swoje urządzenie mobilne w dowolnej chwili. Po pobraniu Aplikacji, Użytkownik może ją zainstalować na swoim urządzeniu przenośnym. Za pobranie Aplikacji lub jej zainstalowanie nie są pobierane opłaty.
11. W celu pobrania, zainstalowania oraz korzystania z Aplikacji Użytkownik powinien posiadać dostęp do Internetu. Aplikację można pobrać,

odpowiednio dla systemów operacyjnych urządzeń mobilnych, ze sklepów AppStore oraz Google Play przez wyszukanie nazwy Aplikacji.

12. Minimalne wymagania sprzętowe i rodzaje urządzeń przenośnych dostosowane do Aplikacji są następujące:
 - a) aplikację można pobrać na urządzenia przenośne (smartfony) posiadające dostęp do Internetu i pracujące w oparciu o systemy operacyjne: Android, iOS;
 - b) minimalne wymagania w zakresie dostępu do sieci Internet, to przepustowość łącza Internetowego 2Mbit/s.
13. Administrator może publikować aktualizacje Aplikacji. Do prawidłowego działania Aplikacji oraz korzystania ze wszystkich jej funkcji, niezbędne jest regularne aktualizowanie Aplikacji. Zmianę polegającą na aktualizacji Aplikacji uważa się zaakceptowaną nie później niż w chwili pobrania tej aktualizacji na urządzenie przenośne Użytkownika.
14. Aplikacja działa w trybie on – line, tj. kiedy w urządzeniu przenośnym Użytkownika jest włączony dostęp do Internetu. Z niektórych funkcjonalności dostępnych w Aplikacji, można korzystać także w trybie off – line. Administrator nie gwarantuje jednak aktualności i poprawności działania tych funkcjonalności podczas działania ich w trybie off - line.
15. W przypadku naruszenia przez Użytkownika warunków Regulaminu, Administrator jest uprawniony do rozwiązania umowy o korzystanie z Aplikacji w trybie natychmiastowym.
16. Użytkownik jest uprawniony do korzystania z zasobów w Aplikacji wyłącznie na własny użytek. Administrator nie wyraża zgody na używanie zasobów w i funkcji dostępnych w Aplikacji w celu prowadzenia przez Użytkownika jakiegokolwiek działalności, która naruszałaby interes Administratora.
17. Zabronione jest korzystanie przez Użytkownika z Aplikacji w sposób naruszający przepisy prawa, dobre obyczaje, dobra osobiste osób trzecich lub uzasadnione interesy Administratora, w tym podejmowanie przez Użytkownika działań mających zakłócić prawidłowe działanie Aplikacji lub plagiatować gry oraz rozwiązania zawarte w Aplikacji.

§ 3

FUNCJONALNOŚCI APLIKACJI

1. Aplikacja składa się z pięciu gier. Są to odpowiednio mnożenie, dzielenie, dodawanie, odejmowanie oraz liczby rzymskie. Główną grą jest mnożenie, które składa się z trzech poziomów trudności. Pozostałe stanowią uzupełnienie Aplikacji, aby ta była ciekawsza i bardziej urozmaicona.
2. Gra mnożenie w sposób innowacyjny, praktyczny oraz przyjemny pomaga w nauce tabliczki mnożenia w ten sposób, że bez stresu i wysiłku psychicznego, pomaga zapamiętywać informacje, poprzez pobudzenie myślenia za pomocą świadomego wyszukiwania i powtarzania kluczowych informacji.
3. Gry dzielenie, dodawanie, odejmowanie oraz liczby rzymskie stanowią uzupełniający trening oraz umożliwienie nauki i utrwalenia poszczególnych działań matematycznych w sposób ciekawy i przyjemny.
4. Aplikacja umożliwia także rozwój kompetencji min. logicznego myślenia, rozwijania pamięci, łączenia faktów oraz działania pod presją czasu.
5. Użytkownik może w każdym czasie zakończyć korzystanie z Aplikacji poprzez jej odinstalowanie ze swojego urządzenia mobilnego.

§ 4

OCHRONA WŁASNOŚCI INTELEKTUALNEJ

1. Aplikacja oraz jej treści są chronione prawem własności intelektualnej.
2. Zawierając umowę o korzystanie z Aplikacji Użytkownikowi zostaje udzielona licencja na korzystanie z aplikacji. Licencja ma charakter niewyłączny, nieprzenoszalny, bez prawa do udzielania dalszej licencji i nie jest ograniczona terytorialnie. Licencji udzielamy nieodpłatnie na czas obowiązywania umowy o korzystanie z Aplikacji
3. Licencja umożliwia korzystanie z aplikacji w zakresie, w jakim jest to niezbędne do prawidłowego, tj. zgodnego z Regulaminem, korzystania z Aplikacji.
4. Użytkownik nie jest uprawniony do korzystania z aplikacji w szerszym zakresie niż wynikającym z Regulaminu i przepisów prawa.

5. Użytkownik zobowiązuje się do korzystania z aplikacji wyłącznie do własnego użytku.
6. W razie naruszenia przez Użytkownika treści objętych ochroną własności intelektualnej zawartych w Aplikacji, Administrator ma prawo żądać od tego Użytkownika:
 - 1) zaniechania dalszych naruszeń;
 - 2) usunięcia na koszt Użytkownika wszelkich skutków naruszenia;
 - 3) naprawienia szkody wyrządzonej Administratorowi w następstwie naruszenia:
 - na zasadach ogólnych (wyliczona realna szkoda majątkowa, albo utracona korzyść);
 - poprzez zapłatę sumy pieniężnej w wysokości odpowiadającej dwukrotności, a w przypadku, gdy naruszenie jest zawinione - trzykrotności stosownego wynagrodzenia, które w chwili jego dochodzenia byłyby Administratorowi należne tytułem udzielenia zgody na korzystanie z Aplikacji;
 - 4) wydania uzyskanych przez Użytkownika korzyści, jeżeli takie w następstwie naruszenia osiągnął.

Administrator ma również prawo domagać się jednokrotnego, albo wielokrotnego ogłoszenia w prasie oświadczenia o odpowiedniej treści i formie lub podania do publicznej wiadomości części albo całości orzeczenia sądu wydanego w sprawie naruszenia.

7. Treści zawarte w Aplikacji objęte ochroną własności intelektualnej podlegają również ochronie na gruncie prawa karnego.
 - 1) Kto przywłaszcza sobie autorstwo albo wprowadza w błąd co do autorstwa całości lub części cudzego utworu albo artystycznego wykonania, podlega grzywnie, karze ograniczenia wolności albo pozbawienia wolności do lat 3. Tej samej karze podlega, kto rozpowszechnia bez podania nazwiska lub pseudonimu twórcy cudzy utwór w wersji oryginalnej albo w postaci opracowania, artystyczne wykonanie albo publicznie zniekształca taki utwór, artystyczne wykonanie, fonogram, wideogram lub nadanie.

- 2) Kto bez uprawnienia albo wbrew jego warunkom rozpowszechnia cudzy utwór w wersji oryginalnej albo w postaci opracowania, artystyczne wykonanie, fonogram, wideogram lub nadanie, podlega grzywnie, karze ograniczenia wolności albo pozbawienia wolności do lat 2. Jeżeli sprawca dopuszcza się tego czynu w celu osiągnięcia korzyści majątkowej, podlega karze pozbawienia wolności do lat 3.
- 3) Kto bez uprawnienia albo wbrew jego warunkom w celu rozpowszechnienia utrwała lub zwielokrotnia cudzy utwór w wersji oryginalnej lub w postaci opracowania, artystyczne wykonanie, fonogram, wideogram lub nadanie, podlega grzywnie, karze ograniczenia wolności albo pozbawienia wolności do lat 2.

§ 5

POLITYKA PRYWATNOŚCI

1. Administratorem danych osobowych Użytkowników przetwarzanych w ramach Aplikacji jest Administrator.
2. Aplikacja może przetwarzać dane osobowe takie jak: adres e-mail Użytkownika oraz imię i nazwisko Użytkownika.
3. Dane osobowe Użytkowników przetwarzane będą przez Administratora wyłącznie w celach związanych z korzystaniem z Aplikacji, w celach wynikających z prawnie uzasadnionych interesów realizowanych przez Administratora, a także na podstawie zgody Użytkownika - w celach zgodnych z treścią udzielonej zgody.
4. Przetwarzanie danych osobowych Użytkowników odbywa się zgodnie z ustawą o ochronie danych osobowych, ustawą o świadczeniu usług drogą elektroniczną, Prawem telekomunikacyjnym oraz Rozporządzeniem Parlamentu Europejskiego i Rady (UE) 2016/679 w sprawie ochrony osób fizycznych w związku z przetwarzaniem danych osobowych i w sprawie swobodnego przepływu takich danych oraz uchylenia dyrektywy 95/46/WE (ogólne rozporządzenie o ochronie danych osobowych), zwanym dalej „Rozporządzeniem”.
5. Podane przez Użytkowników dane osobowe będą przetwarzane na podstawie art. 6 ust. 1 lit. a), lit. b) i lit. f) Rozporządzenia.

6. Dane osobowe będą przechowywane przez okres korzystania z Aplikacji, a także po zakończeniu przez Użytkownika korzystania z Aplikacji, na czas zgodny z przepisami prawa, a w przypadku prawnie usprawiedliwionych celów Administratora oraz na podstawie zgody - do czasu cofnięcia zgody.
7. Każdemu Użytkownikowi przysługuje prawo żądania od Administratora dostępu do danych osobowych dotyczących jego osoby, ich sprostowania, usunięcia lub ograniczenia przetwarzania.
8. Każdemu Użytkownikowi przysługuje prawo do cofnięcia zgody w dowolnym momencie bez wpływu na zgodność z prawem przetwarzania, którego dokonano na podstawie zgody przed jej cofnięciem.
9. Każdemu Użytkownikowi przysługuje prawo wniesienia skargi do GIODO (a od dnia utworzenia nowego urzędu – do Prezesa Urzędu Ochrony Danych Osobowych), gdy uzna on, iż przetwarzanie dotyczące jego danych osobowych narusza przepisy prawa.
10. Dane osobowe pochodzą od osoby, której dane te dotyczą, a ich podanie jest dobrowolne.
11. Użytkownik może również dobrowolnie udostępniać informacje o swoim położeniu (dane geolokalizacyjne) oraz wyrazić zgodę na otrzymywanie powiadomień typu Push.
12. Administrator zastrzega, iż dane dotyczące Użytkowników mogą być udostępniane właściwym organom, które zgłoszą takie żądanie, w oparciu o odpowiednią podstawę prawną.
13. Administrator dołoży najwyższych starań, aby zabezpieczyć dane Użytkowników przed nieupoważnionym dostępem innych osób oraz przed ich zgubieniem / zniszczeniem, poprzez zastosowanie odpowiednich zabezpieczeń technicznych i organizacyjnych.

§ 6

POSTANOWIENIA KOŃCOWE

1. Administrator zastrzega sobie prawo do zmiany niniejszego Regulaminu w dowolnym czasie.

2. Administrator może w każdym czasie wycofać dostęp Aplikacji lub jej poszczególnych funkcjonalności.
 3. Administrator może w każdym czasie i w każdej formie (w tym w sposób konkludentny) rozwiązać umowę o korzystanie z Aplikacji. Z chwilą pozbawienia Użytkownika dostępu do Aplikacji, zablokowania dostępu Użytkownikowi do Aplikacji lub wycofania Aplikacji z użytku umowa ta rozwiązuje się równocześnie z dokonaniem ww. czynności, bez potrzeby podejmowania odrębnych czynności. Użytkownikowi nie przysługują z tego tytułu żadne roszczenia.
 4. Reklamacje należy zgłaszać w formie elektronicznej na adres e-mail Administratora. Wszelkie reklamacje dotyczące funkcjonowania Aplikacji będą rozpatrywane w terminie 14 dni od daty ich zgłoszenia.
 5. W sprawach nieuregulowanych w niniejszym Regulaminie zastosowanie mają powszechnie obowiązujące w Polsce przepisy prawa.
-

REGULATIONS ON THE USE OF THE 'MULTIPLICATION CARD GAME' MOBILE APPLICATION

Article 1

GENERAL PROVISIONS

1. These regulations ('Regulations') define the rules of using the 'MULTIPLICATION CARD GAME' mobile application, hereinafter referred to as the 'Application'.

2. Before the first use of the Application, the User is obliged to read the content of these Regulations. The Regulations are made available to the User in a manner allowing the User to freely become acquainted with their content and to download them to the device at the stage of the first launch of the Application, and remain available in the Application.
3. In order to use the Application, it is necessary to accept the Regulations.
4. The Application is administered by its owner, i.e.:
Mariusz Misiewicz, conducting business activities under the name of Mariusz Misiewicz, tax id. no. (NIP): 6422713990, ul. Raciborska 22, 44-200 Rybnik, e-mail: mariuszmisiewicz@multiplication.online , www.multiplication.online , hereinafter referred to as the 'Administrator'.

Article 2

CONDITIONS OF USING THE APPLICATION

1. The Application may be used by adult natural persons and minors – persons with limited or no capacity to perform acts in law – (Users).
2. Using the Application means any action of the User which leads to the User becoming acquainted with the content of the Application.
3. The Application may be used only under the conditions and in the scope indicated in the Regulations.
4. Before the use of the Application the User must become acquainted with the content of these Regulations and accept them. Non-acceptance of the Regulations excludes the use of the Application.
5. The User may submit to the Administrator objections to the content of the Regulations in the form of a document, before their acceptance at the latest, in order to individually agree the disputed provisions of the Regulations. Once agreed, the User is bound by the content of the Regulations with the agreed changes.
6. The Application Use Agreement is made by the User through the acceptance of these Regulations after the Application installation on the device.

7. The Application Use Agreement is made for a definite period of time – until the Application uninstallation.
8. After the execution of the Agreement, the User can use the Application, including particular functionalities of the Application and Services provided within the Application, in a manner limited by the scope of free access to the Application. The User will obtain full access to the Application only against payment, after prior purchase of the subscription.
9. The User may at any time stop using the Application by removing it from the Mobile Device in a standard manner for a given version of the operating system installed on the mobile Device.
10. The User can download the Application for their mobile device at any time. After downloading the Application, the User can install it on their mobile device. No fees are charged for downloading or installing the Application.
11. In order to download, install and use the Application, the User should have access to the Internet. The Application can be downloaded in a manner appropriate for operating systems of mobile devices from AppStore and Google Play by searching for the Application name.
12. Minimum hardware requirements and types of mobile devices compliant with the Application are as follows:
 - a) the Application can be downloaded to mobile devices (smartphones) with access to the Internet and working based on the following operating systems: Android, iOS;
 - b) minimum requirement in the scope of access to the Internet is the Internet connection with a minimum capacity of 2Mbit/s.
13. The Administrator may publish updates of the Application. For the proper operation of the Application and the use of all its functions, it is necessary to regularly update the Application. A change consisting in updating the Application is deemed to be accepted not later than upon downloading this update to the User's mobile device.
14. The Application operates on-line, i.e. when access to the Internet is enabled in the User's mobile device. Some functionalities available in

the Application can also be used off-line. However, the Administrator does not guarantee the updates and correctness of these functionalities' operation in off-line mode.

15. If the User violates the conditions of the Regulations, the Administrator is entitled to terminate the Application Use Agreement with immediate effect.
16. The User is entitled to use the Application resources only for their own use. The Administrator does not give consent to the use of resources and functions available in the Application for the performance by the User of any activity that would violate the Administrator's interest.
17. The User is not allowed to use the Application in a manner violating the provisions of law, good practices, personal rights of third parties or legitimate interests of the Administrator, also to take actions aimed at disrupting the proper operation of the Application or to plagiarise games and solutions included in the Application.

Article 3

FUNCTIONALITIES OF THE APPLICATION

1. The Application consists of five games. They are multiplication, division, addition, subtraction and Roman numerals. The main game is multiplication, which consists of three levels of difficulty. Other games complement the Application to make it more interesting and engaging.
2. The multiplication game in an innovative, practical and pleasant way helps learn the multiplication table in such a way that without stress and mental effort it helps remember information through stimulating thinking by consciously searching for and repeating key information.
3. Division, addition, subtraction and Roman numeral games constitute complementary training and make it possible to learn and remember individual calculations in an interesting and pleasant manner.
4. The Application also allows the User to develop competences, e.g. to learn logical thinking, develop memory, link facts and act under time pressure.

5. The User may cease to use the Application at any time by its uninstallation from their mobile device.

Article 4

PROTECTION OF INTELLECTUAL PROPERTY

1. The Application and its content are protected by intellectual property rights.
2. Upon the execution of the Application Use Agreement, the User is granted a licence to use the Application. The licence is non-exclusive, non-transferable, without any right to sub-licence and is not limited territorially. We grant the licence on a royalty-free basis for the term of the Application Use Agreement.
3. The licence makes it possible to use the Application in the scope necessary for the proper use of the Application, i.e. in accordance with the Regulations.
4. The User is not entitled to use the Application in a broader scope than that resulting from the Regulations and the provisions of law.
5. The User undertakes to use the Application exclusively for their own use.
6. If the User violates the content covered by the protection of intellectual property included in the Application, the Administrator has the right to request the User to:
 - 1) refrain from further violations;
 - 2) remove, at the User's expense, any consequences of the violation;
 - 3) repair damage caused to the Administrator as a result of the violation:
 - under general principles (calculated real property damage or lost benefit);
 - by paying a sum equivalent to twice, and if the violation is culpable – three times the relevant remuneration which at the time of claiming it would be due to the Administrator for granting consent to the use of the Application;
 - 4) hand over the benefits obtained by the User, if they have obtained

such benefits as a result of the violation.

The Administrator also has the right to request a single or multiple publication in the press of a statement with appropriate content and form or to make public part or all of the court's decision concerning the violation.

7. Contents contained in the Application covered by intellectual property protection is also protected under criminal law.
 - 1) Whoever misappropriates the authorship or misleads others as to the authorship of all or part of another person's work or artistic performance is subject to a fine, the penalty of restriction of liberty or imprisonment for up to 3 years. The same punishment is imposed on anyone that publicly disseminates, without stating the last name or pseudonym of the author, another person's work in the original version or as derivative work or artistic performance, or publicly distorts such work, artistic performance, phonogram, videogram or broadcast.
 - 2) Whoever without authorisation or against the conditions of this authorisation disseminates another person's work in the original version or as derivative work, artistic performance, phonogram, videogram or broadcast is subject to a fine, the penalty of restriction of liberty or imprisonment for up to 2 years. If the perpetrator commits this act in order to obtain financial gain, they are subject to imprisonment for up to 3 years.
 - 3) Whoever without authorisation or against the conditions of this authorisation for dissemination purposes records or reproduces another person's work in the original version or as derivative work, artistic performance, phonogram, videogram or broadcast is subject to a fine, the penalty of restriction of liberty or imprisonment for up to 2 years.

Article 5

PRIVACY POLICY

1. The Controller of the User's personal data processed within the

Application is the Administrator.

2. The Application may process such personal data as: the User's e-mail address and the User's first and last name.
3. The Users' personal data will be processed by the Controller only for purposes related to the use of the Application, for purposes resulting from the legitimate interests pursued by the Administrator, as well as on the basis of the User's consent – for purposes consistent with the consent granted.
4. The processing of the Users' personal data takes place in accordance with the Polish Personal Data Protection Act, the Polish Act on the Provision of Services by Electronic Means, the Telecommunications Law and Regulation (EU) 2016/679 of the European Parliament and of the Council on the protection of natural persons with regard to the processing of personal data and on the free movement of such data, and repealing Directive 95/46/EC (General Data Protection Regulation), hereinafter referred to as the 'Regulation'.
5. Personal data provided by the Users will be processed on the basis of Article 6(1)(a), (b) and (f) of the Regulation.
6. Personal data will be stored for the period of the Application use, as well as after the User ceases to use the Application, for the period consistent with the provisions of law, and in the case of the Controller's legitimate purposes and on the basis of consent – until the withdrawal of consent.
7. Each User has the right to request the Controller to obtain access to their personal data, the right to rectify or delete them or request the restriction of their processing.
8. Each User has the right to withdraw their consent at any time without affecting the lawfulness of the processing carried out on the basis of the consent before its withdrawal.
9. Each User has the right to lodge a complaint with the General Inspectorate for the Protection of Personal Data (and from the date of the new institution establishment – to the President of the Personal Data Protection Office) if they consider that the processing of their

personal data violates the provisions of law.

10. Personal data come from the data subject and their provision is voluntary.
11. The User may also voluntarily share information about their location (geolocalisation data) and give consent to receiving push notifications.
12. The Controller reserves that data concerning the Users may be made available to competent authorities that make such a request, based on an appropriate legal grounds.
13. The Controller will use its best endeavours to secure the Users' data against unauthorised access by other persons and against their loss/damage by applying appropriate technical and organisational safeguards.

Article 6

FINAL PROVISIONS

1. The Administrator reserves the right to amend these Regulations at any time.
2. The Administrator may withdraw access to the Application or its individual functionalities at any time.
3. The Administrator may terminate the Application Use Agreement at any time and in any form (including in a conclusive manner). Upon depriving the User of access to the Application, blocking the User's access to the Application or withdrawing the Application from service, this Agreement is terminated simultaneously with the performance of the above-mentioned activities, without the need to take separate actions. The User is not entitled to any claims on this account.
4. Complaints should be submitted in electronic form to the Administrator's e-mail address. Any complaints regarding the functioning of the Application will be considered within 14 days from the date of their submission.
5. The provisions of law generally applicable in Poland apply to matters not regulated herein.